

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
1.1	本地活動 (包括視像交流)												
1	English Academic Week Assembly: Junior Form	27 Apr 2026	Organise a fun quiz/workshops fostering students' intercultural understanding.	350 (S.1 - S.3)	1	1	0	\$15,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論	
2	English Ambassadors visting the NGO Crossroads	Term 2, 2026	To help English Ambassadors get to know more about the refugee issues in Hong Kong and provide opportunities for English Ambassadors to exchange their opinions in authentic situations.	18 (S.1 - S.5)	1	1	0	\$3,040.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B2 校內會議及討論	
3	參加校外數學比賽	2025/26學年	開闊學生眼界及發揮數學潛能	20 (S.1 - S.5)	1	0	0	\$4,200.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
4	Disney's World of Physics Tour	June - July 2026	Experiment with motion, build simple machines, explore physics through interactive Disney-themed activities.	18 (S.2)	1	0	0	\$8,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
5	H ₂ OPE Centre(水知園) Tour	July 2026	Tour water treatment facilities, learn filtration processes, test water quality.	126 (S.1)	1	0	0	\$5,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
6	Nature Experience Tour (Ocean Park Academy - Hong Kong)	March 2026	Explore ecosystems, observe marine life, participate in guided nature walks, create animal sketches.	30 (S.1)	1	0	0	\$6,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
7	STEAM Competition Training Course	Academic Year 2025/26	Design and build prototypes, solve challenges, and collaborate in STEAM competition preparation.	20 (S.1 - S.2)	1	0	0	\$30,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
8	STEM workshop: Toxicological and Chemical analysis	Feb 2026	To attend workshop about toxicological analysis to boost students' interest in learning Chemistry.	40 (S.4)	1	0	0	\$4,000.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查	
9	STEM workshop: Material Science and Technology	May 2026	To attend workshop about material science to boost students' interest in learning Chemistry.	36 (S.5)	1	0	0	\$4,000.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查	
10	香港生物學素養競賽 2025/26	Dec 2025	讓學生活用課堂知識，參加比賽，增強自信和學習效能。	8 (S.5 - S.6)	0	0	0	\$1,200.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
11	香港聯合國教科文組織協會可持續發展教育學程計劃 2025/26	Nov 2025 - Mar 2026	透過多元化研學體驗，包括專題講座、工作坊、實地考察、學長指導、專題報告研習等，增加學生對海洋生態及保育的知識，明白可持續發展的重要，並向同學推廣相關知識。	6 (S.4 - S.5)	0	0	0	\$4,800.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
12	中四級米埔濕地考察	28 Jan 2026	增加對香港自然生態的認識及與人的關係，掌握野外考察技巧，促進學生建立與自然共存的正確態度。	42 (S.4)	2	0	0	\$2,500.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
13	中五級 - 可觀野外考察活動	23 Apr 2026		34 (S.5)	2	0	0	\$2,500.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
14	參觀博物館	2026年3月23日、4月15日及5月份	提升學生學習中史興趣，增加對國家歸屬感。	90 (中三至中五)	2	0	0	\$5,500.00		A2 智能發展 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論	
15	中五級地理科實地考察	22 Apr 2026	增加學生對香港自然生態和人文環境的認識，掌握野外考察技巧，促進學生建立與自然共存的正確態度。	24 (中五)	2	0	0	\$3,500.00		A2 智能發展		B5 觀察	
16	地理主題活動（如：互動工作坊）	2025/26學年	透過互動學習，引導學生在現實中多角度分析地理現象和議題，培養珍惜自然環境及可持續發展的意識。	45	0	0	0	\$5,750.00		A2 智能發展		B5 觀察	
17	參觀香港金融管理局資訊中心	17 Dec 2025	了解銀行體系是社會及經濟活動暢順運作的重要支柱。	30	2	0	0	\$1,500.00		A2 智能發展		B5 觀察	
18	互動理財工作坊	30 Jun 2026	學習正確理財。	114 (中五)	1	0	0	\$2,500.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
19	「投資達人」活動	26 Jun 2026	認識風險與回報的關係，並了解市場上常見的投資工具及儲蓄方法。	119 (中四)	1	0	0	\$6,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
20	Flight Simulation Workshop	Jan - Jul 2026	To engage students in hands-on flight simulation exercises that teach fundamental aeronautical knowledge, develop teamwork through pilot and co-pilot roles, and foster understanding of flight principles and decision-making, while inspiring interest in STEM and aviation careers.	20 (S.1 - S.5)	1	0	0	\$42,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A5 與工作有關的經驗		B5 觀察	
21	STEAM Competitions (Technology)	Oct 2025 - May 2026	Build robots, code apps, design prototypes, solve challenges, and collaborate in STEAM competition preparation.	20 (S.1 - S.5)	1	0	0	\$15,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
22	VR Tour Workshop	Jan - Jul 2026	Promote VR technology to students.	20 (S.1 - S.5)	1	0	0	\$20,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
23	STEAM活動與比賽	2025/26學年	透過參加STEAM相關的比賽（如全港少年技能競賽），在實作中增加STEAM知識，發掘潛能，提升學習興趣與自信，並增加對機械工程行業的認識。	256 (S.2 - S.3)	1	0	0	\$20,000.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
24	參與迪士尼款客服務體驗	2025/26學年	學生透過參觀香港迪士尼樂園度假區，分析款待業和客戶服務的特色，認識款客服務員的日常服務範圍和所需技能，幫助學生計劃未來職涯目標。	30 (中五)	2	0	0	\$10,780.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
25	風箏日(OLE Day) - 導師費、活動物資、交通費	02 Dec 2025	透過設計風箏，認識中國傳統文化，發揮創作潛能，讓學生能減輕學習壓力並增強體能。	128 (中三)	0	0	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
26	中四藝術發展：手毬藝術家分享及工作坊	12 Nov 2025	認識手毬傳統文化及其工藝	119 (中四)	0	0	0	\$9,800.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
27	中四藝術發展：宋代點茶工作坊	04 Mar 2026	介紹宋代點茶與茶百戲的歷史和淵源，學生在工作坊中實踐，在點好的茶湯沫餗上作畫，認識中國傳統茶藝文化，陶冶性情。	119 (中四)	0	0	0	\$19,800.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
28	訪問藝術家	Nov 2025 - Apr 2026	透過到藝術家工作室訪問，了解藝術家創作歷程，讓學生取得一手資料，協助轉化成學生作品。	38 (中四至中六)	0	0	0	\$10,800.00		A2 智能發展 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
29	高中視覺藝術參觀活動	2025/26學年	透過參觀展覽，增進學生對博物館及當代藝術品的認識。	38 (中四至中六)	0	0	0	\$3,600.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
30	參加學校文化日計劃 (音樂會或舞蹈藝術表演欣賞)	Sept - Nov 2025	學生現場觀看音樂會，學習出席音樂會禮儀，提高鑑賞不同類型音樂能力；並參觀香港文化中心音樂廳及大劇院，擴闊視野。	382 (中一至中三)	24	0	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
31	香港青年協會主辦「國際無伴奏音樂盛典」	Apr 2026	觀賞來自世界各地的A Cappella 組合之表演，學習出席音樂會禮儀，提高同學鑑賞音樂能力，並擴闊眼界。	65 (中一至中六)	3	0	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B5 觀察	
32	高中藝術發展科流行舞蹈教學	Nov 2025 - Feb 2026	學生學習K-Pop、Jazz Funk、Hip Hop、Urban的基本舞步及編舞技巧，鍛鍊身體並放鬆身心；表現優秀者將獲邀參加校內表演，展示學習成果，增強自信。	114 (中五)	0	0	0	\$12,800.00		A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
33	游泳課	Apr - May 2026	提升學生對游泳項目的認識及技巧，鍛鍊體魄，放鬆身心；並鼓勵學生參加水運會，活用所學，培養體育精神。	501 (中一至中四)	0	0	0	\$45,500.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
34	網球課及壁球課	Feb - Mar 2026	提升學生對網球與壁球項目的認識及技巧，鍛鍊體魄及放鬆身心。	114 (中五)	0	0	0	\$8,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
35	草地滾球課	Nov 2025	提升學生對草地滾球項目的認識及技巧，擴闊眼界、鍛鍊體魄，並放鬆身心。	103 (中六)	0	0	0	\$400.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
36	運動講座	May - June 2026	培訓學生體育常識、專項技術、團隊精神及體育精神。	501 (中一至中四)	0	0	0	\$1,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
37	運動員到校體育示範	May - June 2026	提高技術訓練、加強技術及該項運動的認識，培養學生團隊精神。	615 (中一至中五)	0	0	0	\$1,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
38	校外參觀活動 (如：大型體育比賽)	2025/26學年	提昇學生對於有關項目的認識及能力，擴闊眼界。	615 (中一至中五)	40	0	0	\$5,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
39	領袖生日常訓練、團隊建立活動	2025/26學年	透過不同的訓練及團隊建立活動，加增加領袖生對服務隊伍的認識、提升能力以及加強團隊觀念。此外，領袖生隊伍也能表現出願意解難、尋求解決方案的意識，甚至不斷完善建議，力求最優。	50 (中二至中五)	3	1	0	\$3,600.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
40	聯校學生領袖培訓交流	2025/26學年	透過小組討論、分組匯報，一方面增進我校師生對友校訓育措施的認識，適切檢視甚至優化校本措施，同時創設我校領袖生接觸外界的平台，與友校學生建立友誼，在學習和品格等方面彼此勉勵，同行成長路。	25 (中二至中五)	0	1	0	\$500.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
41	中一迎新營	2025/26學年	透過不同的集體活動，讓中一學生認識班主任和同學，儘快適應新校園環境，以及加強中一學生的群體觀念和守規意識，有助建立良好的班風、增加對學校的歸屬感和培養感恩的心。	126 (中一)	8	1	0	\$24,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
42	中四級OLE活動 主題：成長營 (全日)	28/10/2025	期望透過班際活動，培養學生團隊精神，同時增加師生、生生互動，促進班內關係，協助學生適應高中生活。	119 (中四)	1	1	0	\$45,000.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
43	中五級OLE活動 主題：班級經營	28/10/2025	期望透過班際活動，培養學生團隊精神，同時增加師生、生生互動，促進班內關係。	114 (中五)	1	1	0	\$300.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
44	教育局「和諧校園——尊重友愛 拒絕欺凌」計劃 2025/26	2025/26學年	向學生推廣「尊重」、「友愛」的價值觀，讓學生學會彼此尊重、互助互愛，拒絕欺凌行為，與學校携手建立校園的共融文化。	718 (中一至中六)	2	1	0	\$1,000.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
45	參與懲教署「思囚之路」活動之參觀馬坑監獄	09/10/2025	學生在監獄中體驗在囚過程，藉以反思犯罪的沉重代價並建立正確的生活習慣和態度。	32 (中一至中五)	2	1	0	\$2,400.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
46	辯論活動 主題：自律守規	2025/26學年	透過辯論，引導學生思考「自律守規」的重要，並付諸實行。	12 (中一至中五)	1	1	0	\$100.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
47	性教育週 - 講座、護苗工作坊、攤位遊戲及其他活動	2026年3至4月	教導學生兩性相處的正確方式和態度，以建立正面積極的價值觀。	718 (中一至中六)	0	0	0	\$8,000.00		A2 價值觀教育 A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
48	復活節營會	31/3/2026- 2/4/2026	宣揚基督福音，培養正確價值觀，建立團隊精神。	80 (S.1 - S.5)	7	0	0	\$33,840.00		A9 其他	價值觀教育、學生精神健康、福音事工	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察 B6 書面報告及紀錄	
49	慈善賣物會	2025年12月	學生透過舉辦賣物會，連結所學知識，並透過所得進行社區服務，回饋社群。	20 (S.1 - S.5)	3	0	0	\$1,000.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
50	中一級長者服務活動	2026年3月	課程結連不同學科，讓中一學生運用所學的知識製作暖包和慰問咭，並安排學生探訪老人中心，與長者傾談和教導他們使用暖包，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力。	126 (S.1)	1	0	0	\$12,000.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
51	中四級長者服務活動	2026年3月	安排學生探訪老人中心與長者傾談，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力。	119 (S.4)	1	0	0	\$12,000.00		A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
52	「跨代關愛」長者服務日	2026年4月	學生參與長者服務，關懷他們的需要，培養服務精神及同理心。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	\$6,000.00		A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
53	STEAM in Community	2026年7月	學生學習STEAM課程，運用所學的知識設計及製作燈光效果，並安排學生進行幼兒服務，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	\$1,300.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
54	KYC舞台	2026年7月	學生在探訪的服務學習活動中表演，一展所長，並在服務過程中培養同理心和溝通能力。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	\$1,000.00		A3 社會服務 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
55	麻鷹二號訓練營	30- 31/01/2026	培育有領導潛能的初中學生，令同學早日裝備自己，日後能更有效地服務學校及社會。	24 (S.2)	2	0	0	\$12,900.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
56	麻鷹一號及三號訓練日營	2026年3-4月		50 (S.1, S.3)	4	0	1 (駐校社工)	\$5,600.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
57	麻鷹一號校外參觀活動	2026年4月		30 (S.1)	2	0	0	\$1,500.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
58	麻鷹三號校外義工服務	2026年4-5月		28 (S.3)	2	0	2 (駐校社工)	\$1,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
59	學生領袖訓練營	2026年6-7月	培訓學生領袖，使學生能帶領所屬隊伍參與學校的發展，傳承救恩。	40 (S.3 - S.5)	3	0	0	\$10,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
60	栽種「一人一花」計劃 (康文署主辦)	2025年10月至 2026年3月	透過科學探究活動，栽種「一人一花」計劃所提供的植物，在栽種過程中，提升學生的環境素養，藉此提倡生命教育；並在科學探究過程中，提升學生自主學習能力。	254 (S.1 - S.5)	4	2	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
61	國情電影欣賞	23 Jan 2026	透過電影欣賞，體驗國情和中國文化，提升國民身份認同。	126 (S.1)	10	1	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
62	領袖訓練日	20 Sep 2025	訓練學生團隊精神，幫助領袖生發展領導才華。	40 (S.2 - S.5)	3	1	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
63	VR同理心體驗創科設計思維工作坊	27 Mar 2026	透過遊戲化體驗，親自了解不同科技對殘疾人士的應用場景，培養學生同理心。	119 (S.4)	10	1	0	\$17,000.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
64	淨灘活動及環保講座	23 Jan 2026	培養學生「非以役人、乃役於人」的服務精神，並透過親身體驗，增加環保意識。	114 (S.5)	10	1	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
65	初中級本生涯規劃活動 (如其他學習經歷活動、講座及工作坊等)	2025/26學年	為中一至中三學生舉行與生涯教育相關的OLE Day活動、講座、工作坊等，增加初中學生對生涯規劃的認識及幫助認識自身長處，以便及早計劃前路、訂立目標。	382 (S.1 - S.3)	0	0	0	\$15,000.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
66	高中級本生涯規劃活動 (如院校參觀、升學講座、工作坊等)	2025/26學年	為中四至中六學生舉行與生涯教育相關的活動，如院校參觀、升學講座、工作坊等，增加學生對生涯規劃的認識及職場要求，以便及早計劃前路、訂立目標。	336 (S.4 - S.6)	0	0	0	\$12,000.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
67	升學及職涯探索活動	2025/26學年	透過各種活動，增加學生的體驗，明白計劃前路、訂立目標的重要。	464 (S.3 - S.6)	0	0	0	\$6,000.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
68	男子籃球校隊	2025/26學年	透過訓練，提升學生的體能及球技，並增進對球例的認識，從而培養學生的責任心及團隊合作精神，並提升自信心。	40 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$7,600.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
69	女子籃球校隊	2025/26學年		21 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$21,800.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
70	女子排球校隊	2025/26學年	訓練學生體能及球技，讓學生在練習中明白團隊各人互補不足的重要，並培養責任心、合作精神與團隊意識，以及提升自信心。	25 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$47,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
71	男子手球校隊	2025/26學年	為有興趣手球運動之同學提高技術訓練及有系統練習。加強技術及球例的認識，培養學生團隊精神。	40 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$2,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
72	女子手球校隊	2025/26學年		20 (S.2 - S.5)	0	0	0	\$2,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
73	乒乓球校隊	2025/26學年	訓練學生體能及球技，培養對乒乓球的興趣、責任心及團隊合作精神，以及透過比賽提升自信心。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$17,100.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
74	足球校隊	2025/26學年	訓練學生體能及球技，培養團隊意識和堅毅精神，並參加比賽、擴闊眼界。	30 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$27,750.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
75	羽毛球校隊	2025/26學年	訓練學生體能及球技及增進對羽毛球比賽規例的認識，同時培養責任心及團隊合作精神，以及透過比賽提升學生自信。	53 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$21,150.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
76	合球校隊	2025/26學年	培養學生對合球的興趣，以及訓練球技與體能，以提升自信及建立團隊。	35 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$24,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
77	田徑及越野校隊	2025/26學年	訓練學生體能及各項專項技術，促進身心健康，同時培養團隊精神與體育精神，以及透過比賽提升學生自信。	10 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$2,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
78	游泳校隊	2025/26學年	訓練學生體能及泳技，促進身心健康，培養體育精神及提升自信心。	31 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$12,100.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
79	英語音樂劇	2025/26學年	透過歌唱、戲劇及舞蹈三個範疇全面之訓練，培養學生的音樂感與團隊精神，學習堅持與追求卓越；並在學習英語台詞及練習咬字、發音的過程中，培養英語語感。	36 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$329,200.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
80	合唱團	2025/26學年	訓練學生聲樂與合唱技巧，學習互相合作和聆聽他人，並透過比賽和校內外表演提升學生自信心。	100 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$64,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
81	管樂樂器班	2025/26學年	訓練學生音感及樂器演奏技巧，培養團隊合作精神，以音樂陶冶性情，並透過樂團表演提升學生自信心。	16 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$17,800.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
	西樂團	2025/26學年	訓練學生音感、樂器演奏及合奏技巧，培養團隊合作精神，並透過比賽和校內外表演提升學生自信心。	16 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$55,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
82	A Cappella 無伴奏合唱隊	2025/26學年	訓練學生無伴奏合唱及舞台表演技巧，以及透過參與校內外的表演與比賽，提升學生自信心。	13 (S.1 - S.4)	0	0	0	\$58,800.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
83	戲劇社	2025/26學年	提供戲劇表演、燈光設計及運用、微電影攝錄技巧等全面訓練，並參與表演及比賽，提升學生自信。	21 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$71,700.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
84	English Drama Club	2025/26學年	Students learn drama techniques and improvisation skills through training courses and workshops, nurturing English language sense while building confidence and self-esteem through performances.	14 (S.1 - S.3)	0	0	0	\$11,300.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
85	中國舞蹈校隊	2025/26學年	訓練學生的基本手、眼、身法、步法等中國舞蹈表演技巧，培養學生的責任心、美感與團隊合作精神；並透過參與校內外表演與比賽，提升學生自信心。	12 (S.1 - S.4)	0	0	0	\$56,600.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
86	當代舞蹈校隊	2025/26學年	訓練學生的舞蹈、表演及舞台化妝技巧，培養責任心、美感及團隊合作精神；並透過參與校內外表演與比賽，提升學生自信。	12 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$137,900.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
87	English Debate Club	2025/26學年	Students examine issues from different perspectives and develop language skills and debating and public speaking techniques through training , including workshops, games, demo debates, watching and participating in competitions.	23 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$29,100.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
88	中文朗誦校隊	2025/26學年	教導學生朗誦技巧、咬字和理解誦材，欣賞語文之美；並透過參與校內外的表演與比賽，提升學生自信心。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$8,400.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
89	中文辯論隊	2025/26學年	培訓學生思辯能力，並透過參與校內外的比賽，提升學生自信心。	10 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$8,000.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
90	STEAM學會	2025/26學年	舉行多元化STEAM相關的課程及工作坊，以及參加STEAM相關的比賽，提升同學的廿一世紀技能，包括批判性思維、溝通能力、團隊協作、創新與解難能力。	30 (S.1 - S.3)	0	0	0	\$9,300.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B4 面談、訪問 B5 觀察	
91	理財教育學會	2025/26學年	學生透過模擬體驗遊戲、工作坊、校際商業比賽及參觀商業機構等活動，學習理財所需的基礎知識及態度，作出有根據的財務決定，明智理財。	48 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
92	English Club	2025/26學年	To provide opportunities for students to use English beyond the classroom, creating a fun learning atmosphere that boosts motivation and speaking confidence.	10 (S.1 - S.3)	0	0	0	\$300.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
93	趣味物理學會	2025/26學年	透過遊戲及活動，增加學生對物理的興趣。	24 (S.6)	0	0	0	\$300.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
94	流行樂隊	2025/26學年	提供流行樂隊之訓練，舞台表演、比賽，以及透過參與表演，提升學生自信。	15 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$35,300.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
95	結他班	2025/26學年	訓練學生的結他技巧，透過參與校內、校外比賽，提升學生自信心。	7 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$17,800.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
96	烏克敬拜隊	2025/26學年	透過學習彈奏夏威夷小結他(ukulele)及木箱鼓(Cajon)等小樂器，一同享受彈奏和頌唱流行詩歌的樂趣。	10 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$1,500.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
97	日文初班	2025/26學年	教導日文之基礎文法及應用，增加學生對不同文化的認識，擴闊視野。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$27,300.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
98	棋會	2025/26學年	透過棋藝交流，啟發思考、訓練專注力及促進人際互動，並陶冶性情。	25 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$400.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
99	家政學會	2025/26學年	學習手工藝及烹飪，訓練生活技能，培訓獨立能力及發揮創意。	31 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
100	藝術小組	2025/26學年	教導學生油畫繪畫技巧，並透過藝術創作，幫助學生抒發感受和發揮創意，提升專注力並陶冶性情。	17 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$14,999.40		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
101	桌遊學會	2025/26學年	讓同學認識不同的桌上遊戲，透過「桌遊」彼此鬥智鬥力，訓練邏輯與專注力，促進交流，建立友誼。	30 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$1,300.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
102	雜耍班	2025/26學年	透過雜耍技巧訓練（如馬戲球、扯鈴、轉碟等）提升專注力，並參加表演及比賽，培養自信心。	6 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
103	芬蘭木棋	2025/26學年	培養同學對芬蘭木棋的興趣，定期練習以增強技巧、策略，並參與校外比賽，擴闊視野及增強信心。	24 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$1,800.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
104	女童軍	2025/26學年	透過歷奇挑戰、社會服務，以及學習籌劃和舉行活動，訓練學生領袖才能，培養服務精神並開闊眼界。	10 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$300.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
105	紅十字會青年團	2025/26學年	透過急救訓練、健康檢查課程，增加學生醫護方面的知識，並設手語、繩結課程及提供校內外服務機會，培養學生服務的心志，而步操訓練則增強學生的團隊精神。	25 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$1,300.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
106	公益少年團	2025/26學年	透過講座、研討會比賽、訓練班、工作訓練營、社區服務，以及主辦各類大型的社區活動，宣傳良好的公民意識，讓學生回饋社區。	25 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$800.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
107	中華文化大使	2025/26學年	透過有關中華文化的活動、講座、課程及交流活動，積極推廣中華文化，提升學生學習中華文化的興趣，加強校園的文化氛圍。	15 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$25,300.00		A1 價值觀教育		B4 面談、訪問 B5 觀察	
108	校園大使	2025/26學年	學生接受禮儀培訓與接待訓練，並於校內大型活動中接待嘉賓，擴闊視野，營造校內重視禮儀的氛圍，展現優良的人文素養。	60 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
109	「義曲同工」義工小組	2025/26學年	透過義工培訓、籌備及探訪活動，增強個人自信心及培養學生關心社會的精神，推廣健康校園及健康生活資訊。	5 (S.2 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
110	「攝人力量」青年義工小組	2025/26學年	學習專業攝影技巧及義工訓練提升學生自信心，發揮潛能，並能積極服務學校，回饋社會。	15 (S.3 - S.6)	0	0	0	\$300.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
111	樹脂黏土手作班	2025/26學年	製作裝飾品及參加義工服務，讓學生發揮創意及服務社區。	11 (S.1 - S.4)	0	0	0	\$300.00		A3 社會服務 A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
112	健康大使	2025/26學年	在校內舉辦各類型的活動如攤位遊戲，以推廣健康生活，並參加校外課程，增強健康意識。	10 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$300.00		A5 與工作有關的經驗 A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
113	校園電視台	2025/26學年	學習攝錄及剪接技巧，為學校活動進行訪問、攝錄及剪接，並定期於早會時間進行直播，發揮所長。	16 (S.1 - S.4)	0	0	0	\$300.00		A5 與工作有關的經驗		B4 面談、訪問 B5 觀察	
114	其他學習經歷日	2025/26學年	透過多元學習活動 (如社會服務、職涯探索、科技創新、文化體驗及團隊建設等)，培養學生正向價值觀、創新思維及解難能力，增強公民意識與責任感，促進全人發展。同時，結合跨學科學習與實作，助學生探索興趣與潛能，為未來學習及生涯發展奠定基礎。	718 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$60,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A3 社會服務 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
115	跨課程學習日	2026年6月至8月	促進學生在多元領域中的全人發展，涵蓋文化傳承、語言學習、科技創新、社會服務及職涯探索等範疇。透過體驗式學習與跨學科活動，培養學生的創意思維、問題解決能力及團隊合作精神，並增強其公民責任感與全球視野，為未來學習與生涯發展奠定穩固基礎。	615 (S.1 - S.5)	0	0	0	\$8,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A3 社會服務 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
116	全校性體育活動	2025/26學年	透過大型體育活動，增強學生體能與健康素養，培養團隊合作精神及公平競賽態度，促進全人發展與校園凝聚力。	718 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$5,000.00		A5 與工作有關的經驗 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
117	領袖或服務隊伍訓練		透過恆常訓練，增強學生服務意識與領導才能，回饋學校與社區。	100 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$22,000.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
118	校隊發展與比賽支援		參與全港性不同大型賽事，如：學界賽事、香港學校音樂節與朗誦節及其他全港公開賽事，展示成果，提升自信。	350 (S.1 - S.6)	0	0	0	\$111,200.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
第1.1項預算總開支								\$2,020,809.40					
1.2	境外活動												
1	English Overseas Exchange Study tour	July 2026	Organise overseas study tour to provide English langauge immersion opportunity for students.	20 (S.1 - S.5)	2	1	0	\$60,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
2	BETT Show 2026	18/1/2026-25/1/2026	Participate in large-scale oversea STEAM Exhibition to let students showcase their talent and stay abreast of the latest technological trends by joining workshops and exchange ideas with students worldwide.	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	\$112,500.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
3	Watoto Uganda Service Trip	July 2026	Provide students' with an opporutnity to understand and help the children in Uganda, fostering global citizenship and empathy while developing cross-cultural awareness and social responsibility.	20 (S.4 - S.5)	1	1	0	\$50,000.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察 B7 其他	校內學生分享
5	STEAM Activities / Trip	Academic Year 2025/26	To broaden students' global perspectives, learn innovative technology applications, inspire creative thinking, enhance problem-solving abilities, and cultivate the spirit of innovation and technology.	20 (S.1 - S.5)	1	1	0	\$10,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
5	姊妹學校交流	2025/26學年	透過與姊妹學校的交流，增加學生對國情的認識，增強國民身份認同。	20 (S.1 - S.5)	1	2	0	\$120,000.00	北京外國語大學附屬上海閔行田園高級中學	A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B2 校內會議及討論 B6 書面報告及記錄	
第1.2項預算總開支								\$352,500.00					
預算總開支 (第1.1項及第1.2項之總和)								\$2,373,309.40					

全方位學習負責教師姓名：	朱偉良	職位：副校長	副校長
姊妹學校計劃負責教師姓名：	朱益敏	職位：	德育、公民及國民教育主任