救恩書院

2026/27 學年 全方位學習及姊妹學校津貼 運用計劃

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。
本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數（按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱（如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生（請註明年級及人數）	教師	管理層	其他（請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
1.1	本地活動（包括視像交流）												
1	English Academic Week Assembly (Senior and Junior Form)	26 Apr 2027	Invite live drama group to perform and provide students opportunities to act out on the stage to enhance their self-confidence.	650 (S.1 - S.5)	2	1	0	$16,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論	
2	English Drama: Young Theatre Makers Programme	Academic Year 2026/27	To provide professional theatrical training and drama performance opportunity for English Drama Team members.	20 (S.1 - S.5)	1	1	0	$34,000.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問	
3	中文辯論	2026/27學年	培訓學生思辯能力，並透過參與校內外的比賽，提升學生自信心。	10 (S.1 - S.5)	0	0	0	$10,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
4	中三級跨學科活動(中文、物理、設計與科技)	3/12/2026	培訓學生共通能力，體會學習的趣味。	126 (中三級)	8	0	0	$1,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
5	參加校外數學比賽	2026/27學年	發揮數學潛能及訓練思維能力，並開闊學生眼界	10 (S.1 - S.5)	1	0	0	$4,000.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
6	Disney's World of Physics Tour	June - July 2027	Experiment with motion, build simple machines, explore physics through interactive Disney-themed activities.	18 (S.2)	2	0	0	$8,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
7	H_2OPE Centre(水知園) Tour	July 2027	Tour water treatment facilities, learn filtration processes, test water quality.	130 (S.1)	4	0	0	$5,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
8	Nature Experience Tour (Ocean Park Academy - Hong Kong)	March 2027	Explore ecosystems, observe marine life, participate in guided nature walks, create animal sketches.	30 (S.1)	2	0	0	$6,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
9	STEAM Competition Training Course	Academic Year 2026/27	Design and build prototypes, solve challenges, and collaborate in STEAM competition preparation.	20 (S.1 - S.2)	4	0	0	$30,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
10	香港生物學素養競賽 2026/27	01 Jan 2027	讓學生活用知識，培養邏輯思維和批判性思維，並增加對科學探究的興趣。	8 (S.5)	0	0	0	$1,300.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
11	香港聯合國教科文組織協會可持續發展教育學程計劃 2026/27	Nov 2026 - Mar 2027	透過多元化研學體驗，包括專題講座、工作坊、實地考察、學長指導、專題報告研習等，增加學生對海洋生態及保育的知識，明白可持續發展的重要，並向同學推廣相關知識。	12 (S.5)	0	0	0	$12,000.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數（按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱（如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生（請註明年級及人數）	教師	管理層	其他（請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
12	全港中學中醫藥知識問答比賽	01 Nov 2026	學生能認識各類的中醫藥學理，連繫生物學知識，認識生物學在生活上的應用，增加學習生物科的興趣。	4 (S.5)	0	0	0	$200.00		A2 智能發展		B4 面談、訪問	
13	中四級米埔濕地考察	28 Jan 2026	增加對香港自然生態的認識及與人的關係，掌握野外考察技巧，促進學生建立與自然共存的正確態度。	36 (S.4)	2	0	0	$2,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查 B5 觀察	
14	中五級 - 溪流考察活動	21 Apr 2027		34 (S.5)	2	0	0	$2,000.00					
15	中六級 - 海下灣生態考察活動	14 & 23/12/2026		41 (S.6)	2	0	0	$4,000.00					
16	參觀博物館	2027年4月至7月	提升學生學習中史興趣，增加對國家歸屬感。	55 (中四及中五)	2	0	0	$3,000.00		A2 智能發展 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論	
17	中五級地理科實地考察	03 Feb 2027	增加學生對香港自然生態和人文環境的認識，掌握野外考察技巧，促進學生建立與自然共存的正確態度。	22 (中五)	2	0	0	$2,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
18	中四級地理科實地考察	2026/27學年（待定）	增加學生對香港自然生態和人文環境的認識，掌握野外考察技巧，促進學生建立與自然共存的正確態度。	24 (中四)	2	0	0	$2,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
19	地理主題活動（如：互動工作坊）	2026/27學年（待定）	透過互動學習，引導學生在現實中多角度分析地理現象和議題，培養珍惜自然環境及可持續發展的意識。	45	0	0	0	$3,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
20	Visit HKMA Information Centre	14 Jan 2027	Increase students' understanding of the banking system in Hong Kong.	30 (中五)	2	0	0	$1,500.00		A2 智能發展		B5 觀察	
21	理財起動嘉年華	28 Jun 2027	透過攤位及競賽活動，以及認可理財社工講解不同的理財觀念，協助學生反思其個人理財行為，建立正確理財觀念及學習訂立理財目標。	123 (中四)	1	0	0	$9,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
22	Flight Simulation Workshop	Jan - Jul 2027	To engage students in hands-on flight simulation exercises that teach fundamental aeronautical knowledge, develop teamwork through pilot and co-pilot roles, and foster understanding of flight principles and decision-making, while inspiring interest in STEM and aviation careers.	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	$33,600.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A5 與工作有關的經驗		B5 觀察	
23	STEAM Competitions (Technology)	Oct 2026 - May 2027	Build robots, code apps, design prototypes, solve challenges, and collaborate in STEAM competition preparation.	40 (S.1 - S.5)	3	0	0	$46,500.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
24	參與迪士尼款客服務體驗	2026/27學年	學生透過參觀香港迪士尼樂園度假區，分析款待業和客戶服務的特色，認識款客服務員的日常服務範圍和所需技能，幫助學生計劃未來職涯目標。	29 (中五)	2	0	0	$11,745.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
25	風箏日(OLE Day) - 導師費、活動物資、交通費	Nov 2026 - Jan 2027	透過設計風箏，認識中國傳統文化，發揮創作潛能、讓學生能減輕學習壓力並增強體能。	126 (中三)	10	0	0	$10,160.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
26	中秋非遺文化燈籠紮作工作坊	01 Sep 2026	引入不同藝術媒介，讓學生在工作坊實踐中，提升對紮作藝術的興趣，並認識中國傳統節慶文化。	12 (中四)	0	0	0	$5,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
27	訪問藝術家 - 導師費、交通費	Nov 2025 - Apr 2026	透過到藝術家工作室訪問，了解藝術家創作歷程，讓學生取得一手資料，協助轉化成學生作品。	34 (中四至中六)	2	0	0	$10,800.00		A2 智能發展 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
28	高中視覺藝術參觀活動 - 交通費	2026/27學年	透過參觀展覽，增進學生對博物館及當代藝術品的認識。	34 (中四至中六)	2	0	0	$3,600.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
29	參加學校文化日計劃 （音樂會或舞蹈藝術表演欣賞）	Sept - Nov 2026	學生現場觀看音樂會，學習出席音樂會禮儀，提高鑑賞不同類型音樂能力；並參觀香港文化中心音樂廳及大劇院，擴闊視野。	379 (中一至中三)	24	0	0	$5,100.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
30	香港青年協會主辦「國際無伴奏音樂盛典」	Mar 2027	觀賞來自世界各地的A Cappella 組合之表演，學習出席音樂會禮儀，提高同學鑑賞音樂能力，並擴闊眼界。	60 (中一至中六)	3	0	0	$1,200.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B5 觀察	
31	高中藝術發展科流行舞蹈教學	Nov 2026 - Jan 2027	學生學習K-Pop、Jazz Funk、Hip Hop等流行舞蹈的基本舞步及編舞技巧，鍛鍊身體並抒發情感、放鬆身心。	112 (中五)	0	0	0	$12,800.00		A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
32	游泳課	Apr - May 2027	提升學生對游泳項目的認識及技巧，鍛鍊體魄，放鬆身心；並鼓勵學生參加水運會，活用所學，培養體育精神。	501 (中一至中四)	0	0	0	$43,500.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
33	網球課及壁球課	Jan - Mar 2027	提升學生對網球與壁球項目的認識及技巧，鍛鍊體魄及放鬆身心。	112 (中五)	0	0	0	$8,500.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
34	草地滾球課	Jan - Mar 2027	提升學生對草地滾球項目的認識及技巧，擴闊眼界、鍛鍊體魄，並放鬆身心。	110 (中六)	0	0	0	$400.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
35	運動講座	May - June 2027	培訓學生體育常識、專項技術、團隊精神及體育精神。	501 (中一至中四)	0	0	0	$1,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
36	運動員到校體育示範	2026/27學年	提高技術訓練、加強技術及該項運動的認識，培養學生團隊精神。	613 (中一至中五)	2	0	0	$1,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明 年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明 對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
37	校外參觀活動（如：大型體育比賽）	2026/27學年	提昇學生對於有關項目的認識及能力，擴闊眼界。	613 (中一至中五)	4	0	0	$3,000.00		A4 體藝發展 A8 學生精神健康		B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
38	領袖生日常訓練、團隊建立活動	2026/27學年	透過不同的訓練及團隊建立活動，加增加領袖生對服務隊伍的認識、提升能力以及加強團隊觀念。此外，領袖生隊伍也能表現出願意解難、尋求解決方案的意識，甚至不斷完善建議，力求最優。	45 (中二至中五)	3	1	0	$3,700.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
39	中一迎新活動	2026/27學年	透過不同的集體活動，讓中一學生認識班主任和同學，儘快適應新校園環境，以及加強中一學生的群體觀念和守規意識，有助建立良好的班風、增加對學校的歸屬感和培養感恩的心。	130 (中一)	8	1	0	$24,100.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
40	中四級OLE活動 主題：成長營（全日）	30 Oct 2026	期望透過班際活動，培養學生團隊精神，同時增加師生、生生互動，促進班內關係，協助學生適應高中生活。	122 (中四)	2	1	0	$20,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
41	中五級OLE活動 主題：班級經營	30 Oct 2026	期望透過班際活動，培養學生團隊精神，同時增加師生、生生互動，促進班內關係。	114 (中五)	1	1	0	$150.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
42	參與懲教署「思囚之路」活動之參觀馬坑監獄	05 Jan 2027	學生在監獄中體驗在囚過程，藉以反思犯罪的沉重代價並建立正確的生活習慣和態度。	32 (中一至中五)	3	1	0	$1,800.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
43	性教育週 - 講座、護苗工作坊、攤位遊戲及其他活動	2027年1至4月	教導學生兩性相處的正確方式和態度，以建立正面積極的價值觀。	723 (中一至中六)	0	0	0	$8,000.00		A1 價值觀教育 A8 學生精神健康		B4 面談、訪問 B5 觀察	
44	復活節營會	23-25/3/2027	宣揚基督福音，培養正確價值觀，建立團隊精神。	80 (S.1 - S.5)	7	0	3 (富善堂傳道)	$51,896.00		A9 其他	價值觀教育、學生精神健康、福音事工	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察 B6 書面報告及紀錄	
45	中一級長者服務活動	2027年3月	課程結連不同學科，讓中一學生運用所學的知識製作暖包和慰問咭，並安排學生探訪老人中心，與長者傾談和教導他們使用暖包，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力。	130 (S.1)	2	0	0	$9,600.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
46	中四級長者服務活動	2027年3月	安排學生探訪老人中心與長者傾談，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力。	122 (S.4)	2	0	0	$8,800.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
47	「跨代關愛」長者服務日	2027年4月	學生參與長者服務，關懷他們的需要，培養服務精神及同理心。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	$6,000.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
48	幼兒服務日	2027年7月	學生參與幼兒服務，從中學習體察他人需要，培養同理心和溝通能力，並更了解幼兒服務工作內容。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	$1,000.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
49	慈善賣物會	2027年7月	學生透過舉辦賣物會，連結所學知識，並透過所得進行社區服務，回饋社群。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	$500.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
50	KYC舞台	2027年7月	學生在探訪的服務學習活動中表演，一展所長，並在服務過程中培養同理心和溝通能力。	20 (S.1 - S.5)	2	0	0	$500.00		A3 社會服務 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
51	麻鷹二號訓練營 (賽馬會長洲鮑思高青年中心)	18-19/12/2026	培育有領導潛能的初中學生，令同學早日裝備自己，日後能更有效地服務學校及社會。	19 (S.2)	2	0	0	$7,500.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
52	麻鷹一號及三號訓練日營	2027年1月		50 (S.1, S.3)	4	0	1 (駐校社工)	$7,500.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
53	麻鷹一號校外參觀活動	2027年4月		30 (S.1)	2	0	0	$1,500.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
54	麻鷹三號校外義工服務	2027年4-5月		28 (S.3)	3	0	2 (駐校社工)	$1,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
55	學生領袖訓練營	2027年7月	培訓學生領袖，使學生能帶領所屬隊伍參與學校的發展，傳承救恩。	40 (S.3 - S.5)	3	0	0	$28,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
56	栽種「一人一花」計劃（康文署主辦）所提供的植物反思課程中科學探究的活動	2026年10月至2027年3月	透過科學探究活動，栽種「一人一花」計劃所提供的植物，在栽種過程中，提升學生的環境素養，藉此提倡生命教育；並在科學探究過程中，提升學生自主學習能力。	255 (S.1 - S.5)	4	2	0	$3,500.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B7 其他	網上平台和活動紀錄冊分享
57	VR同理心體驗創科設計思維工作坊	19 Mar 2027	透過遊戲化體驗，親自了解不同科技對殘疾人士的應用場景，培養學生同理心	122 (S.4)	10	1	0	$13,800.00		A1 價值觀教育 A3 社會服務		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
58	淨灘活動及環保講座	22 Jan 2027	培養學生「非以役人、乃役於人」的服務精神，並透過親身體驗，增加環保意識。	112 (S.5)	10	1	0	$24,600.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
59	初中級本生涯規劃活動 (如其他學習經歷活動、講座及工作坊等)	2026/27學年	為中一至中三學生舉行與生涯教育相關的OLE Day活動、講座、工作坊等，增加初中學生對生涯規劃的認識及幫助認識自身長處，以便及早計劃前路、訂立目標。	379 (S.1 - S.3)	0	0	0	$10,000.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
60	高中級本生涯規劃活動 (如院校參觀、升學講座、工作坊等)	2026/27學年	為中四至中六學生舉行與生涯教育相關的活動，如院校參觀、升學講座、工作坊等，增加學生對生涯規劃的認識及職場要求，以便及早計劃前路、訂立目標。	346 (S.4 - S.6)	0	0	0	$10,000.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
61	男子籃球校隊	2026/27學年	透過訓練，提升學生的體能及球技，並增進對球例的認識，從而培養學生的責任心及團隊合作精神，並提升自信心。	28 (S.1 - S.6)	0	0	0	$48,550.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
62	女子籃球校隊	2026/27學年		20 (S.1 - S.6)	0	0	0	$26,500.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
63	女子排球校隊	2026/27學年	訓練學生體能及球技，讓學生在練習中明白團隊各人互補不足的重要，並培養責任心、合作精神與團隊意識，以及提升自信心。	27 (S.1 - S.6)	0	0	0	$43,800.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
64	乒乓球校隊	2026/27學年	訓練學生體能及球技，培養對乒乓球的興趣、責任心及團隊合作精神，以及透過比賽提升自信心。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	$12,480.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
65	足球校隊	2026/27學年	訓練學生體能及球技，培養團隊意識和堅毅精神，並參加比賽、擴闊眼界。	27 (S.1 - S.6)	0	0	0	$26,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
66	羽毛球校隊	2026/27學年	訓練學生體能及球技及增進對羽毛球比賽規例的認識，同時培養責任心及團隊合作精神，以及透過比賽提升學生自信。	42 (S.1 - S.5)	0	0	0	$17,350.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
67	合球校隊	2026/27學年	培養學生對合球的興趣，以及訓練球技與體能，以建立團隊及提升自信心。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0	$30,900.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
68	游泳校隊	2026/27學年	訓練學生體能及泳技，促進身心健康，培養體育精神及提升自信心。	10 (S.1 - S.5)	0	0	0	$6,500.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
69	合唱團	2026/27學年	訓練學生聲樂與合唱技巧，學習互相合作和聆聽他人，並透過比賽和校內外表演提升學生自信心。	90 (S.1 - S.5)	0	0	0	$59,500.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
70	管樂樂器班	2026/27學年	訓練學生音感及樂器演奏技巧，培養團隊合作精神，以音樂陶冶性情，並透過樂團表演提升學生自信心。	20 (S.1 - S.6)	0	0	0	$35,300.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
71	西樂團	2026/27學年	訓練學生音感、樂器演奏及合奏技巧，培養團隊合作精神，並透過比賽和校內外表演提升學生自信心。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
72	A Cappella 無伴奏合唱隊	2026/27學年	訓練學生無伴奏合唱及舞台表演技巧，以及透過參與校內外的表演與比賽，提升學生自信心。	9 (S.1 - S.5)	0	0	0	$30,800.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
73	戲劇社	2026/27學年	提供戲劇表演、燈光設計及運用、微電影攝錄技巧等全面訓練，並參與表演及比賽，提升學生自信。	28 (S.1 - S.5)	0	0	0	$26,600.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
74	中國舞蹈校隊	2026/27學年	訓練學生的基本手、眼、身法、步法等中國舞蹈表演技巧，培養學生的責任心、美感與團隊合作精神；並透過參與校內外表演與比賽，提升學生自信心。	13 (S.1 - S.5)	0	0	0	$44,800.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
75	當代舞蹈校隊	2026/27學年	訓練學生的舞蹈、表演及舞台化妝技巧，培養責任心、美感及團隊合作精神；並透過參與校內外表演與比賽，提升學生自信。	7 (S.1 - S.4)	0	0	0	$49,700.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
76	流行樂隊	2026/27學年	提供流行樂隊之訓練，舞台表演、比賽，以及透過參與表演，提升學生自信。	15 (S.1 - S.5)	0	0	0	$18,900.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
77	結他班	2026/27學年	訓練學生的結他技巧，透過參與校內、校外比賽，提升學生自信心。	4 (S.1 - S.2)	0	0	0	$8,700.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
78	田徑及越野校隊	2026/27學年	訓練學生體能及各項專項技術，促進身心健康，同時培養團隊精神與體育精神，以及透過比賽提升學生自信心。	10 (S.1 - S.6)	0	0	0	$26,450.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
79	男子手球校隊	2026/27學年	為有興趣手球運動之同學提高技術訓練及有系統練習。加強技術及球例的認識，培養學生團隊精神。	31 (S.1 - S.6)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
80	女子手球校隊	2026/27學年		15 (S.1 - S.6)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
81	English Drama Club	2026/27學年	Students learn drama techniques and improvisation skills through training courses and workshops, nurturing English language sense while building confidence and self-esteem through performances.	12 (S.1 - S.4)	0	0	0			A2 智能發展 A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
82	English Debate and Public Speaking Club	Academic Year 2026/27	Develop language skills and debating and public speaking techniques through examine issues from different perspectives and training, including workshops, games, demo debates, watching and participating in competitions.	20 (S.1 - S.5)	0	0	0			A2 智能發展 A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
83	STEAM學會	2026/27學年	舉行多元化STEAM相關的課程及工作坊，以及參加STEAM相關的比賽，提升同學的廿一世紀技能，包括批判性思維、溝通能力、團隊協作、創新與解難能力。	30 (S.1 - S.3)	0	0	0			A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查 B5 觀察	
84	理財教育學會	2026/27學年	學生透過模擬體驗遊戲、工作坊、校際商業比賽及參觀商業機構等活動，學習理財所需的基礎知識及態度，作出有根據的財務決定，明智理財。	48 (S.1 - S.5)	0	0	0			A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
85	趣味物理學會	2026/27學年	透過遊戲及活動，增加學生對物理的興趣。	1 (S.4)	0	0	0			A2 智能發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
86	棋會	2026/27學年	透過棋藝交流，啟發思考、訓練專注力及促進人際互動，並陶冶性情。	20 (S.1 - S.4)	0	0	0			A2 智能發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
87	家政學會	2026/27學年	學習手工藝及烹飪，訓練生活技能，培訓獨立能力及發揮創意。	26 (S.1 - S.6)	0	0	0			A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
88	藝術小組	2026/27學年	教導學生油畫繪畫技巧，並透過藝術創作，幫助學生抒發感受和發揮創意，提升專注力並陶冶性情。	20 (S.2 - S.4)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
89	桌遊學會	2026/27學年	讓同學認識不同的桌上遊戲，透過「桌遊」彼此鬥智鬥力，訓練邏輯與專注力，促進交流，建立友誼。	30 (S.1 - S.4)	0	0	0			A2 智能發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
90	雜耍班	2026/27學年	透過雜耍技巧訓練（如馬戲球、扯鈴、轉碟等）提升專注力，並參加表演及比賽，培養自信心。	3 (S. 2)	0	0	0			A8 學生精神健康		B1 問卷調查 B5 觀察	
91	芬蘭木棋	2026/27學年	培養同學對芬蘭木棋的興趣，定期練習以增強技巧、策略，並參與校外比賽，擴闊視野及增強信心。	18 (S.1 - S.3)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數（按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱（如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生（請註明年級及人數）	教師	管理層	其他（請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
92	微光手作坊	2026/27學年	學習手工藝製作技巧，發揮創意及培養耐性。	11 (S.1 - S.3)	0	0	0			A4 體藝發展		B1 問卷調查 B5 觀察	
93	女童軍	2026/27學年	透過歷奇挑戰、社會服務，以及學習籌劃和舉行活動，訓練學生領袖才能，培養服務精神並開闊眼界。	5 (S.1 - S.5)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
94	紅十字會青年團	2026/27學年	透過急救訓練、健康檢查課程，增加學生醫護方面的知識，並設手語、繩結課程及提供校內外服務機會，培養學生服務的心志，而步操訓練則增強學生的團隊精神。	17 (S.1 - S.6)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
95	公益與服務學習組	2026/27學年	透過社區服務，以及參與各類大型的社區活動，培養公民意識及服務社群的精神，並讓學生回饋社區。	11 (S.1 - S.5)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
96	校園大使	2026/27學年	學生接受禮儀培訓與接待訓練，並於校內大型活動中接待嘉賓，擴闊視野，營造校內重視禮儀的氛圍，展現優良的人文素養。	67 (S.1 - S.5)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
97	和諧粉彩義工小組	2026/27學年	透過和諧粉彩藝術創作抒發情感，並透過義工培訓、籌備及服務，增強個人自信心及培養學生關心社會的精神，推廣健康校園及健康生活資訊。	8 (S.1 - S.5)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
98	「攝人力量」青年義工小組	2026/27學年	學習專業攝影技巧及義工訓練提升學生自信心，發揮潛能，並能積極服務學校，回饋社會。	12 (S.3 - S.6)	0	0	0			A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
99	健康大使	2026/27學年	在校內舉辦各類型的活動如攤位遊戲，以推廣健康生活，並參加校外課程，增強健康意識。	13 (S.1 - S.6)	0	0	0			A5 與工作有關的經驗 A8 學生精神健康		B1 問卷調查 B5 觀察	
100	校園電視台	2026/27學年	學習攝錄及剪接技巧，為學校活動進行訪問、攝錄及剪接，並定期於早會時間進行直播，發揮所長。	17 (S.1 - S.5)	0	0	0			A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
101	韓文初班	2026/27學年	教導韓文之基礎文法及應用，增加學生對不同文化的認識，擴闊視野。	20 (S.1 - S.5)	0	0	0			A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查 B5 觀察	
102	中華文化大使	2026/27學年	透過有關中華文化的活動、講座、課程及交流活動，積極推廣中華文化，提升學生學習中華文化的興趣，加強校園的文化氛圍。	15 (S.1 - S.5)	0	0	0			A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B5 觀察	
103	其他學習經歷日	2026/27學年	透過多元學習活動（如社會服務、職涯探索、科技創新、文化體驗及團隊建設等），培養學生正向價值觀、創新思維及解難能力，增強公民意識與責任感，促進全人發展。同時，結合跨學科學習與實作，助學生探索興趣與潛能，為未來學習及生涯發展奠定基礎。	723 (S.1 - S.6)	0	0	0	$28,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A3 社會服務 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 （按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生 （請註明年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
104	跨課程學習日	2027年6月至8月	促進學生在多元領域中的全人發展，涵蓋文化傳承、語言學習、科技創新、社會服務及職涯探索等範疇。透過體驗式學習與跨學科活動，培養學生的創意思維、問題解決能力及團隊合作精神，並增強其公民責任感與全球視野，為未來學習與生涯發展奠定穩固基礎。	613 (S.1 - S.5)	0	0	0	$2,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A3 社會服務 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
105	全校性體育活動	2026/27學年	鼓勵師生參與體育活動，增強學生體能與健康素養，培養團隊合作精神及公平競賽態度，促進全人發展與校園凝聚力，建立健康活躍的氛圍。	723 (S.1 - S.6)	0	0	0	$48,000.00		A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
106	領袖或服務隊伍訓練		透過恆常訓練，增強學生服務意識與領導才能，回饋學校與社區。	100 (S.1 - S.6)	0	0	0	$20,000.00		A3 社會服務 A5 與工作有關的經驗		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察	
107	校隊發展與比賽支援		參與全港性不同大型賽事，如：學界賽事、香港學校音樂節與朗誦節及其他全港公開賽事，展示成果，提升自信。	350 (S.1 - S.6)	0	0	0	$39,000.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
108	比賽報名費		學生在不同賽事中展示成果，提升自信，並培養勝不驕、敗不餒的品格與體育精神。	350 (S.1 - S.6)	0	0	0	$40,300.00		A2 智能發展 A4 體藝發展		B4 面談、訪問 B5 觀察	
（如空間不足，請於上方插入新行。）													
第1.1項預算總開支								**$1,287,481.00**					
1.2	**境外活動**												
1	English Overseas Exchange Study tour	March 2027	Organise overseas study tour to provide English langauge immersion opportunity for students.	20 (S.1 - S.5)	2	1	0	$32,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察 B7 其他	校內學生分享
3	Universal Robotic Challenge Japan Tour	17/9/2026 - 21/9/2026	To help student learn and apply innovative technology, so as to enhance their problem-solving abilities, inspire creative thinking and boarden their horizon by joining an international STEM competition in Osaka.	2 (S.3)	1	0	0	$25,000.00		A2 智能發展 A3 社會服務		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
3	BETT Show 2027	17/1/2027-28/1/2027	To showcase students' talent and stay abreast of the latest technological trends by participating in a large-scale oversea STEAM Exhibition and workshops and exchanging ideas with students worldwide.	2 (S.1 - S.5)	2	0	0	$0.00		A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察 B7 其他	校內學生分享

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數（按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱（如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生（請註明年級及人數）	教師	管理層	其他（請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
4	International Exhibition of Inventions Genova	26/4/2027 - 4/5/2027	To help student learn innovative technology and promote their inventions, so as to inspire creative thinking, enhance communication skills and broaden their global perspectives and cultivate the spirit of innovation and technology.	4 (S.1 - S.5)	1	0	0	$50,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
5	Odyssey of the Mind 2027	20/5/2027 - 3/7/2027	To foster divergent thinking, creative problem-solving, and team-based STEM learning by participating in an international STEM competition.	5 (S.1 - S.5)	1	0	0	$40,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
6	境外活動 - 創科	2026-2027 學年	透過境外創科考察交流，拓闊科技視野，並激發創新思維與探究精神。	30（中一級至中六級）	0	0	0	$5,000.00		A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
7	內地考察交流	22 Jan 2027	透過親身考察，體驗國情和中國文化，提升國民身份認同。	130（中一級）	11	2	0	$30,300.00		A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
8	姊妹學校交流	2026-2027 學年	透過與姊妹學校的交流，增加學生對國情的認識，增強國民身份認同。	20（中二級至中五級）	2	0	0	$120,000.00	深圳市坪山區坪山實驗學校 / 北京市大興區第七中學	A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
9	雲南交流團（遊學路線設計比賽冠軍路線）	2027年7月	學生在自行組隊研習國內外城市的特色後，規劃並設計遊學團路線及活動，從中提升研習能力及增加對國家及世界各地的認識，並提升自主學習能力。	20（中一級至中五級）	2	1	0	$20,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B4 面談、訪問 B5 觀察 B7 其他	校內學生分享
							第1.2項預算總開支	**$322,300.00**					
							預算總開支（第1.1項及第1.2項之總和）	**$1,609,781.00**					

全方位學習負責教師姓名：	賴虹	職位：	副校長
姊妹學校計劃負責教師姓名：	朱益敏	職位：	德育、公民及國民教育主任